

A tener en cuenta

TIEMPO DE JUEGO

NFANTILES

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos, el cual constará de dos partes de 25

minutos cada una, existiendo un tiempo muerto de 10 minutos entre ambos.

ALEVINES Y BENJAMINES

Los partidos tendrán una duración de 28 minutos, el cual constará de dos partes de 14

minutos cada uno, con un descanso de 5 minutos entre ambos. No existe tiempo muerto.

DEFENSAS

INFANTIL, ALEVÍN y BENJAMÍN

Quedan **prohibidas las defensas mixtas.**

Se entiende por defensa mixta, el marcar individualmente a un jugador/a del equipo contrario, no permitiéndole intervenir en el juego de ataque de su equipo.

El quebrantamiento de esta norma supone, en primer lugar, un aviso verbal al banquillo, segundo, tarjeta "xxx" al entrenador o monitor y, en el caso de continuar con la defensa ilegal, penalti en contra.

ALEVÍN Y BENJAMÍN

Se prohíbe la defensa 6:0 (5:0 en benjamines).

Se permitirán defensas que tengan 2 líneas defensivas en todas sus variantes, donde la primera línea defensiva debe tener al menos 1 jugador (5:1; 3:3; 4:2; 2:4; 3:2:1; 1:5; 0:6; etc.)

DOCUMENTACION

ALEVINES Y BENJAMINES

Cada equipo deberá presentar una relación y las licencias obligatoriamente para cada encuentro al equipo contrario debiendo ser firmada la misma. En caso de no hacerlo el partido se disputará pero se dará al equipo que no la presente por 10 - 0.